|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del documento | Versión | Fecha | Autor |
| Estándar de codificación | 0.2 | 18/10/2018 | GFSY |

|  |  |
| --- | --- |
| Componentes de código | Descripción |
| Identificadores | Usar nombres descriptivos para todas las variables, nombres de funciones, constantes y otros identificadores, los nombres deben ser acorde al uso que se le dará a cada variable. En el caso de usar variables con una sola letra, estas serán usadas únicamente en los contadores. Para declarar los identificadores se deberán hacer; uno por cada línea. |
| Ejemplo:  int Numeros; /\*CORRECTO\*/  For(int i=0; i<=5; i++) /\*CORRECTO\*/  Float a; /\*INCORRECTO\*/  String texto,ruta,nombre; /\*INCORRECTO\*/ |
| Comentarios | Los comentarios no serán contados en las líneas de código, sin embargo, se utilizarán únicamente para identificar partes del proyecto si así se desea. |
| Ejemplo:  //Modificación de Usuario  “Enseguida el método necesario para modificar” |
| Espacios en blanco | El programa será escrito con suficiente espacio para que no parezca muy lleno y no entendible.  Además, separar cada construcción de programa con al menos un espacio. |
| Indentación | El código debe de estar indentado para que sea más fácil de leer y comprender.  Las llaves de apertura están ubicadas al final de la línea donde comienza el método o clase, las de cierre están ubicadas en una sola línea y alineadas a la indentación del método o clase.  La indentación debe aplicarse a todas las partes del código en general. |
| Ejemplo:  publicStringAbrirArchivo(){  JFileChooser Dato = new JFileChooser();  intop = Dato.showOpenDialog(null);  if(op == JFileChooser.APPROVE\_OPTION){  URL = Dato.getSelectedFile().getPath();  }  if(condición){  //Una instrucción indentada  }  while(condición){  //Una instrucción indentada  }  for(int i=1; i<=n; i++){  //Una instrucción indentada  }  do {  //Una instrucción indentada  } while(condición);  switch(valor){  case 1:  //Instrucciones indentadas  break;  case 2:  //Instrucciones indentadas  break;  case 3:  //Instrucciones indentadas  break;  case 4:  //Instrucciones indentadas  break;  } |
| Capitalización | Los métodos deben ser en Camel Case. En caso de que los métodos sean generados automáticamente, se mantiene su formato original.  Las palabras reservadas son con minúscula.  Los identificadores deben estar en CamelCase |
| Ejemplo:  publicStringLeerArchivo(){ /\*CORRECTO\*/  }  switch(), case1, while, for /\*CORRECTO\*/  String Nombre; /\*CORRECTO\*/  Switch(), Case1, While, For /\*INCORRECTO\*/  Stringnombre; /\*INCORRECTO\*/ |
| Conversión de líneas lógicas a físicas | Mientras que en una instrucción existan dos o más condiciones en la misma línea, estas deberán separarse en una condición por línea. |
| Ejemplo:  If((a==b)&&(b==c)&&(c==d)){ /\*INCORRECTO\*/  }  If((a==b)&&  (b==c)&& /\*CORRECTO\*/  (c==d)){  } |
| Constructor | En caso de ser necesario en cada clase se deberá agregar el constructor de la misma. |
|  |  |