|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del documento | Versión | Fecha | Autor |
| Estándar de codificación | 0.2 | 18/10/2018 | GFSY |

|  |  |
| --- | --- |
| Componentes de código | Descripción |
| Identificadores | Usar nombres descriptivos para todas las variables, nombres de funciones,constantes y otros identificadores, los nombres deben ser acorde al uso que se le dará a cada variable. No se permiten abreviaturas. En el caso de usar variables con una sola letra, estas serán usadas únicamente en los contadores. Para declarar los identificadores se deberán hacer; uno por cada línea . |
| Ejemplo:  int Numeros; /\*CORRECTO\*/  For(int i=0; i<=5; i++) /\*CORRECTO\*/  Float a; /\*INCORRECTO\*/  String texto,ruta,nombre; /\*INCORRECTO\*/ |
| Comentarios | Los comentarios no serán contados en las líneas de código, sin embargo, se utilizarán únicamente para identificar partes del proyecto. |
| Ejemplo:  //Modificación de Usuario  “Enseguida el método necesario para modificar” |
| Espacios en blanco | El programa será escrito con suficiente espacio para que no parezca muy lleno y no entendible.  Además, separar cada construcción de programa con al menos un espacio. |
| Indentación | El código debe de estar indentado para que sea más fácil de leer y comprender.  Las llaves de apertura están ubicadas al final de la línea donde comienza el método o clase, las de cierre están ubicadas en una sola línea y alineadas a la indentación del método o clase.  La indentación debe aplicarse a todas las partes del código en general. |
| Ejemplo:  publicStringAbrirArchivo(){  JFileChooser Dato = new JFileChooser();  intop = Dato.showOpenDialog(null);  if(op == JFileChooser.APPROVE\_OPTION){  URL = Dato.getSelectedFile().getPath();  }  if(condición){  //Una instrucción indentada  }  while(condición){  //Una instrucción indentada  }  for(int i=1; i<=n; i++){  //Una instrucción indentada  }  do {  //Una instrucción indentada  } while(condición);  switch(valor){  case 1:  //Instrucciones indentadas  break;  case 2:  //Instrucciones indentadas  break;  case 3:  //Instrucciones indentadas  break;  case 4:  //Instrucciones indentadas  break;  } |
| Capitalización | Los métodos comienzan con minúscula seguidos de Camel Case.  Las palabras reservadas son con minúscula.  Los identificadores la primera letra mayúscula y las demás en minúscula. |
| Ejemplo:  publicStringLeerArchivo(){ /\*CORRECTO\*/  }  switch(), case1, while, for /\*CORRECTO\*/  StringNombre; /\*CORRECTO\*/  Switch(), Case1, While, For /\*INCORRECTO\*/  Stringnombre; /\*INCORRECTO\*/ |
| Conversión de líneas lógicas a físicas | Mientras que en una instrucción existan dos o más condiciones en la misma línea, estas deberán separarse en una condición por línea. |
| Ejemplo:  If((a==b)&&(b==c)&&(c==d)){ /\*INCORRECTO\*/  }  If((a==b)&&  (b==c)&& /\*CORRECTO\*/  (c==d)){  } |
| Constructor | En caso de ser necesario en cada clase se deberá agregar el constructor de la misma. |
|  |  |